

## Wort- und Ratespiele

### Berufe

5+

### Ball

Die Kinder sitzen im Kreis auf dem Boden. Ein Kind rollt den Ball zu einem anderen und nennt einen Beruf. Der Angesprochene muss dann sofort drei Gegenstände nennen, die mit diesem Beruf zu tun haben. (Bei kleineren Kindern genügt vielleicht ein Gegenstand.) Dann rollt er den Ball zum nächsten Kind und sagt einen anderen Beruf.

Wenn z.B. ein Kind «Gärtner» ruft, könnte der Fänger «Spaten», «Rechen», «Schubkarre» sagen.

Wenn ein Kind zu lange überlegen muss oder etwas Falsches nennt, bekommt es einen Strafpunkt oder muss ein Pfand abgeben.

### Wo versteckt es sich?

5+

#### ein kleiner Gegenstand

Ein Kind sucht sich einen kleinen Gegenstand aus, zeigt ihn herum, schickt die Mitspieler aus dem Zimmer und legt dann den Gegenstand irgendwo an eine möglichst unauffällige Stelle. Danach kommen die Kinder wieder herein und suchen. Hat jemand den Gegenstand entdeckt, verrät er den Ort nicht, sondern hört nur auf zu suchen.

Das Spiel geht so lange weiter, bis auch das letzte Kind den Gegenstand gesehen hat. In dieser Zeit können sich die anderen darüber amüsieren, wie oft jemand schon an dem Gegenstand vorbeigegangen ist ...

### Alle Vögel fliegen hoch!

3+

Das Spiel beginnt, indem der Spielleiter ruft «Alle Vögel fliegen hoch!» und dabei beide Arme in die Luft wirft. Die Kinder müssen es ihm nachmachen, denn Vögel können schließlich fliegen.

Er nennt hintereinander mehrere Vögel oder Dinge, die fliegen können, um dann plötzlich ein Tier zu nennen, das nicht fliegen kann, hebt dabei aber trotzdem seine Arme. Wer (außer dem Spielleiter) seine Arme (auch teilweise) hebt, muss ein Pfand abgeben.

Bei älteren Kindern kann natürlich auch ein Kind die Rolle des Spielleiters übernehmen.

### Simon sagt

3+

Dieses Spiel ist so ähnlich wie «Alle Vögel fliegen hoch». Ein Spieler versucht, seine Mitspieler zu verwirren. Er sagt z.B. «Simon sagt: rechter Arm hoch!», hebt dabei aber seinen linken Arm. Trotzdem müssen die anderen seinem Befehl folgen und den rechten Arm heben.

Es gibt aber noch eine andere Möglichkeit, Verwirrung zu stiften: Nur mit dem Zusatz «Simon sagt» darf ein Befehl ausgeführt werden: Wenn z.B. gesagt wird «Arme verschränken», dürfen die anderen das nicht nachmachen, denn es war ja nicht Simon, der den Befehl gegeben hat.

(Dieses Spiel ist vor allem als englische Version bekannt: «Simon says ...».)

Wort- und Ratespiele 179



a tempo 07 | 2008

## FREUDIG IN DIE FREIEN TAGE!

Das große Ferien- und Freizeitbuch bietet eine Fülle von Spiel-, Bastel- und Beobachtungsanregungen. Über dreihundert Aktivitäten und Spiele werden vorgestellt, die Eltern gemeinsam mit ihren Kindern unternehmen können. Ein Buch, das im Reisegepäck und bei Freizeitunternehmungen immer dabei sein sollte.

### Aus dem Inhalt:

- **Urlaubs-Checkliste** • **Was tun bei Krankheiten?** • **Alles Wissenswerte über das Wetter** • **Sternenbeobachtung** • **Interessante Phänomene in der Natur**
- **Orientierung: Wie orientiere ich mich in der Natur, wie in der Stadt?**
- **Am Strand** • **In den Bergen** • **Spiele für unterwegs** • **Leben und spielen in der Natur** • **Spiele für draußen** • **Spiele für drinnen** • **Basteln mit natürlichen Materialien** • **Wenn es regnet ...** • **Lieder** • **Register nach Spielart, Alter und Anzahl der Kinder ...**



ANNE UND PETER THOMAS  
Das große Ferien- und Freizeitbuch

Aus dem Niederländischen von  
Arnica u. Dietrich Esterl u. Beate Fach  
238 Seiten, durchgehend farbig, gebunden

25,- Euro

Verlag Freies Geistesleben  
ISBN 978-3-7725-1611-5

